

Hoja de referencia

Acciones del Turno (pág. 8)

Adentrarte en El Bosque: Desvela y resuelve la carta superior del mazo.

Descansar: Recuperas 1 punto de cada atributo. No puedes Adentrarte en El Bosque y Descansar en el mismo turno. No puedes Descansar dos turnos consecutivos.

Fabricar: Creas un elixir con una de las fórmulas del Recetario.

Activar efectos: Puedes Explorar o Aligerar una vez, sólo uno de las dos.

Efectos (pág. 10)

Explorar: 2 puntos de Orientación, ordena o descarta las 3 primeras cartas del mazo, sin resolverlas.

Aligerar: 2 puntos de Ánimo, acción extra de Adentrarte en El Bosque.

Reflexionar: 1 punto de Concentración para repetir un dado o sumar +2 al resultado.

Tiradas (pág. 11)

Tirada: Lanza 2d6 y súmalos. Si el resultado es igual o mayor al número indicado, la entrada se resolverá con éxito. Cada vez que falles perderás 1 punto de cada Atributo indicado y deberás elegir entre seguir tirando o desistir. Si tienes éxito consigues un ingrediente, si desistes no lo consigues.

Ingredientes y Elixires (pág. 14)

Fabricar: Consulta el Recetario y gasta los ingredientes necesarios para fabricar el elixir que quieras. Solo puedes transportar 4 elixires y 3 ingredientes.

Recetario de Elixires (pág. 15 y 16)

 : Recuperas 2 punto de Concentración.

 : Recuperas 2 puntos de Ánimo.

 : Recuperas 2 puntos de Orientación.

 : Recuperas todos los puntos de Atributo que hayas perdido este turno. Al final del turno.


 : Al usar el efecto de Exploración, puedes mirar 5 cartas.

 : Puedes Adentrarte en El Bosque y Descansar, también puedes Aligerar.

 : Al usar el efecto de Reflexionar, lanzas 1d6 extra.

 : Permanente. Puedes transportar un ingrediente extra. Solo puede usarse una vez.

 : Sumas +2 a una tirada en una entrada de Tréboles o Picas.

 : Sumas +2 a una tirada en una entrada de Corazones o Diamantes.